

## Fiche informations

### Groupe, jeu choisi et vision

#### Composition du groupe :

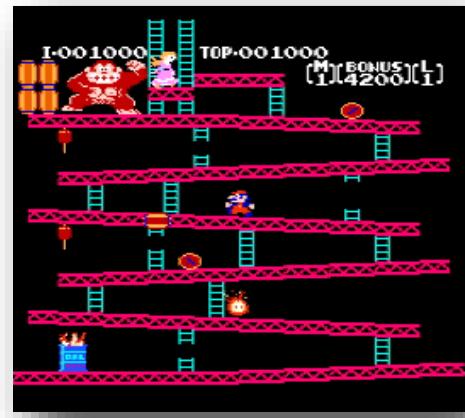
##### Membres de l'équipe :

- Aélia RENOUX
- Evaëlle RENOUX
- Léo PASQUIER
- Lucas LALIDA

##### Nom de l'équipe : Nintendaube

#### Jeu choisi :

*Donkey Kong*, un jeu d'arcade Nintendo de 1981. C'est un jeu de plateforme dans lequel évolue un personnage principal à travers quatre niveaux en évitant des obstacles mouvants. Le but est d'atteindre le haut du niveau en gravissant les plateformes pour secourir Pauline (une demoiselle en détresse), sans se faire toucher par les tonneaux lancés par Donkey Kong (un gorille géant). Il est également possible d'attraper différents bonus.



#### Vision du futur produit :

Notre produit reprendra le concept de base de *Donkey Kong* mais, pour commencer, sans les bonus, afin d'avoir une première version basique du jeu (nous ajouterons des options supplémentaires en dernier si nous avons le temps).

Ensuite, le mode de jeu sera différent : les niveaux s'enchaîneront à l'infini, il n'y aura pas seulement 4 étapes.

Nous modifierons aussi certains éléments visuels : comme les personnages et les objets mais en gardant la même apparence que le jeu original au niveau de l'environnement des niveaux (nous créerons peut-être nos propres personnages ou bien nous reprendrons des figures célèbres de la culture geek en pixel art, nous ne savons pas encore).

Si nous avons le temps, nous ajouterons peut-être des fonctionnalités supplémentaires : un répertoire des meilleurs scores, de nouveaux bonus, des sons, des easter eggs, ...