

Semaine 20 – GPI – Accompagnement Lancement projet PTS2

Le cadrage du sujet et les objectifs par semaines sont définis dans le cours moodle PTS2
Travail à faire GPI (Semaine 20) N°1 : Fiche Projet PTS et Organisation équipe

Fiche Projet :

Nom Equipe	Nintendaube
Membres Equipe	Aélia RENOUX Evaëlle RENOUX Léo PASQUIER Lucas LALIDA
Choix jeu (Description du jeu, justification du choix (en quoi il répond à la demande) et principales règles du gameplay visées) Bien montrer les différences avec le jeu de référence (1er jet très résumé du cahier des charges simple)	Donkey Kong (jeu d'arcade Nintendo) 1981 Un personnage fait tomber des tonneaux sur des plateformes situées les unes sous les autres : le but est d'atteindre le haut du niveau pour sauver un autre personnage en évitant les tonneaux et en empruntant des échelles. Il est possible d'obtenir des bonus. Le visuel (personnages, design des plateformes et des objets) sera différent et le mode sera infini contrairement au jeu d'origine. Certains bonus seront modifiés ou retirés.

Organisation de l'équipe :

Objectifs : bien définir collaborativement les outils que vous allez utiliser dans le cadre de PTS2 pour mener votre projet.

Organisation de vos outils de gestion de projet pour PTS2 :

- Pour la communication
- Pour le stockage de documents et travail collaboratif
- Pour le pilotage suivi/avancement projet (planification prévisionnelle, découpage en tâches, répartition du travail et suivi du travail réalisé)

Conseil : Au sein de l'équipe vous devez être tous d'accord sur vos choix d'organisation, donc discutez les.

[Soyez précis sur les objectifs poursuivis et les modalités d'usage des outils/process que vous mettez en place.](#)

Complétez les tableaux ci-dessous :

Communication

Outil	Objectifs d'utilisation de l'outil	Modalités d'usage (process, responsable, ..)
Discord	Discuter à l'oral dans un salon vocal et à l'écrit dans les tchats (utilisation du partage d'écran pour clarifier les réunions). Partager éventuellement des documents rapidement (mais on privilégiera	Un salon de tchat spécial pour le projet PTS2 sera créé sur le serveur commun et servira uniquement à la communication des réunions prévues, au partage de certains documents et à la communication d'autres événements en lien avec l'avancement du projet (besoin de prévoir une réunion pour

	l'utilisation du serveur FileZilla pour ce type de fonction).	mettre au clair certains points, de communiquer l'avancement de chacun, ...) Différents salons seront créés pour chaque besoin. Le responsable sera le chef de projet qui sera également chargé de la communication des documents (plutôt Evaëlle RENOUX).

Stockage partage de documents et travail collaboratif

Outil	Objectifs d'utilisation de l'outil	Modalités d'usage (process, responsable, ..)
FileZilla	Stocker les documents « officiels » : plannings, cahier des charges, schémas, listes/tableaux des tâches en cours, à faire et faites, ...	Le serveur comportera différents dossiers pour chaque catégorie de documents. Chaque membre doit avoir pris connaissance du document avant que ce dernier ne soit placé dans le FileZilla. Le responsable sera donc le chef de projet (plutôt Evaëlle RENOUX).
Discord	Partager des documents moins importants (on préférera l'utilisation de FileZilla pour le partage de documents plus conséquents).	Discord ne servira pas d'espace de stockage ou alors, de stockage très « provisoire ».

Pilotage suivi/avancement projet

Outil	Objectifs d'utilisation de l'outil	Modalités d'usage (process, responsable, ..)
Miro	Suivre l'avancement général du projet de façon visuelle et synthétique. On pourra éventuellement s'en servir pour afficher les tableaux/listes des tâches en clair si besoin est.	Chaque étape sera placée au sein d'une frise chronologique et matérialisée grâce à une description et une liste des documents du FileZilla correspondant(s) (documents réalisés au cours de chaque étapes : réunions, séances de conception, de travail en groupe, ...)

		Le responsable sera à nouveau le chef de projet qui, après la réalisation des document(s), se chargera de l'indiquer sur la frise du Miro (plutôt Evaëlle RENOUX).

Contraintes techniques

Outil	Objectifs d'utilisation de l'outil	Modalités d'usage (process, responsable, ..)
Qt	Programmer le jeu.	Si c'est possible : répartition de différentes parties du programme à réaliser seul ou en binôme en fonction du besoin ou bien une ou plusieurs personnes codent le même programme ensemble. Le ou les responsables sera/seront la ou les personne(s) les plus compétente(s) dans le domaine (plutôt Lucas LALIDA ou Léo PASQUIER).
Qt designer	Travailler l'apparence du jeu.	Les visuels seront décidés en concertation avec le groupe avant d'être réalisés et intégrés au jeu. Le responsable sera quelqu'un de créatif et à l'aise avec le côté graphisme de la programmation (plutôt Aélia RENOUX).
SQLite		

Mettre en place ces outils pour la semaine 21, vous présenterez par équipe les outils mis en place et votre planning prévisionnel de la semaine 21 en début de séance GPI de la semaine prochaine.